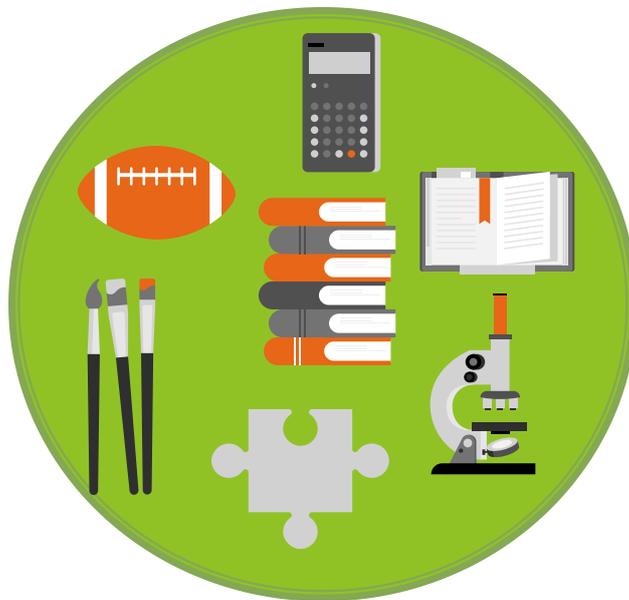


# WPK-Angebote der Realschule Bleckede



## Jahrgang 6

## INHALT

Französisch .....	3
Sport und Gesundheit .....	4
WPK Werken .....	5
Informatik: Programmierkurs .....	6
Musik entdecken am Keyboard .....	7

### Ah le français!

Zugegeben: Sie steht nur an dritter Stelle der Weltsprachen, aber sie klingt am schönsten: die französische Sprache. Rund 230 Millionen Menschen sprechen sie als Muttersprache, weltweit können sich schätzungsweise 400 Millionen Menschen auf Französisch unterhalten: in Nordafrika zum Beispiel, auf Madagaskar, an der Elfenbeinküste, auf Martinique, in Teilen Kanadas, in der Schweiz und natürlich *en France*.

Im WPK-6 lernen wir nicht nur erste wichtige Sätze und Dialoge, wir erfahren auch, was bei unseren westlichen Nachbarn ähnlich wie bei uns ist - *les devoirs*, die Hausaufgaben zum Beispiel. Und was ganz anders ist. Das geht schon bei der Begrüßung los: *On se fait la bise* - man gibt sich Küsschen. Wir lernen, was es alles Leckeres in einer *boulangerie* und welche Sehenswürdigkeiten es außer *la Tour Eiffel* in Paris gibt, was in französischen Schulen anders ist, wie man das eigene Zimmer auf Französisch möbliert. *Bien sûr* - natürlich - gehören Vokabellernen und erste Grammatikregeln auch dazu, aber wir machen viele Partnerdialoge und Rollenspiele.

Und wer dann am **Frankreichtausch** teilnimmt, merkt schnell, wie gut sie oder er sich bereits verständigen kann. Denn - jetzt kommt eine gute Nachricht - viele Wörter könnt ihr euch aus dem Englischen, einige sogar aus dem Deutschen erschließen. Probiert es gleich mal aus: *couleur*, *table*, *parents*, *fenêtre*, *arriver*, *miroir*. *Alors à bientôt* - bis bald.

Dieser WPK teilt sich in einen theoretischen und einen praktischen Bereich auf. Somit findet der Unterricht nicht nur in der Sporthalle oder auf dem Sportplatz statt, sondern auch im Klassenraum.

Im Klassenraum erarbeiten wir uns einige gesundheitliche Aspekte von Bewegungen. Hierzu werden wir uns mit einigen Fragen, wie zum Beispiel „warum müssen wir uns vor dem Sport erwärmen“, befassen.

Im praktischen Teil wollen wir draußen an der frischen Luft, mit Hilfe von Laufübungen, speziell unsere Ausdauer verbessern. In der Sporthalle streben wir mit Hilfe von funktionellen Bewegungen eine Verbesserung der Kraft und der Beweglichkeit an. Im Rahmen von kleinen Spielen (Völkerball, Jägerball, Brettball...) wollen wir uns einen sicheren und vielfältigen Umgang mit dem Ball erarbeiten.

Wenn ihr also Freude am Laufen, an kleinen Spielen, an Bewegungsübungen mit und ohne Materialien sowie an der Erarbeitung von theoretischen Grundlagen habt, dann seid ihr in diesem WPK herzlich willkommen.

### **Für die Benotung zählen unter anderem:**

Deine Einsatzbereitschaft sowie deine sportliche Leistungsfähigkeit, dein Sozialverhalten und dein Durchhaltevermögen, die Ergebnisse schriftlicher Leistungskontrollen bzw. Referate.

### **Ihr benötigt für diesen WPK:**

- wetterfeste Sportkleidung und Sportkleidung für die Sporthalle.
- Materialien für das Erarbeiten und Abheften von theoretischen Grundlagen.

### **Thema: Herstellung von Objekten aus Holz**

In diesem Wahlpflichtkurs beschäftigst du dich mit Holz, Holzresten und anderen Materialien, die du mit Werkzeugen bearbeitest, um die verschiedensten Objekte herzustellen.

### **Beurteilung**

- praktische Werke und handelnde Mitarbeit
- Führen einer Mappe

### **Wichtige Voraussetzung für diesen Kurs:**

Du solltest Freude am Werkunterricht, Kreativität, Spaß am Arbeiten mit Werkzeug, Holz und anderen Materialien mitbringen.

### Programmieren lernen mit Scratch und Calliope Mini

Hast du dich auch schon einmal gefragt, wie ein Computerspiel oder ein Computerprogramm entsteht und hast du Lust zu lernen, wie man einem Computer Dinge „beibringen“ kann? Magst du logisches und kreatives Denken? Dann bist du richtig in diesem Kurs.

Im Laufe des Schuljahres wirst du die visuelle Programmiersprache Scratch kennenlernen und erste Erfahrungen im Programmieren sammeln. Scratch ist eine einfach zu erlernende Sprache, die speziell für Kinder und Jugendliche entwickelt wurde. Du wirst z.B. eine animierte Geburtstagskarte, ein Spiel und ein Quiz ganz selbständig am Computer herstellen. Außerdem wirst du lernen, wie man einen Kleincomputer mit dem Namen Calliope Mini programmiert. Der Calliope Mini wurde extra für die Schule entwickelt und ist sehr einfach zu programmieren. Wir werden auf ihm verschiedene kleine Spiele und z.B. einen Kompass, ein Messgerät für die Helligkeit und ein Thermometer programmieren.

#### **Bestandteile der Benotung sind:**

- aktive und engagierte Mitarbeit
- selbst erstellte Arbeitsergebnisse
- fachspezifische Leistungskontrollen

Gemeinsam entdecken wir die Welt der Musik. Das Keyboard bietet eine Vielzahl an Musikinstrumenten und Rhythmen, die ihr teilweise schon im Musikunterricht kennengelernt habt.

Im WPK Musik habt ihr Zeit, eine Vielzahl an Liedern am Keyboard einzuüben. Seid gespannt!

### **Voraussetzung für die Teilnahme:**

- Spaß am Musikmachen
- Bereitschaft Noten zu lernen

### **Bestandteile der Benotung werden sein:**

- Engagierte mündliche und fachpraktische Mitarbeit
- Präsentation der erlernten Lieder und Mappenführung